



EINFÜHRUNG IN DAS ESPORT-RECHT

4-wöchiger Online-Kurs

Kursgebühr – CHF 490

Start: 09.05.2023

Jetzt einschreiben per E-Mail an: info@alss-edu.ch

Kursvorstellung

Der Kurs Einführung in das eSport-Recht ist ein vierwöchiger offener Kurs (jeden Dienstag zwei Stunden online), der von der Academy of Leadership Sciences Switzerland angeboten wird.

Der Kurs wird von anerkannten Experten im eSport-recht konzipiert und durchgeführt. Er wird als offener Kurs angeboten und kann von jedem besucht werden, der in der Sportbranche tätig ist oder dies anstrebt – einschließlich eSport Administratoren, Publisher, Veranstalter Rechtsanwälten, Sportagenten, aktuellen und ehemaligen eSportlern.

Kursinhalt

Der Kurs behandelt spezifische Themen im Zusammenhang mit dem eSport, einschließlich der nationalen und internationalen Regulierung des eSports, des direkt auf den eSport anwendbaren Rechts, Governance in eSport, eSports, Zivilrecht und Arbeitsrecht, Spielerverträge und anderer Themen.

Zertifikat

Die Academy of Leadership Sciences Switzerland (ALSS) ist eine internationale Bildungsinstitution, die Fort- und Weiterbildungskurse, Workshops und Programme für fortgeschrittene Studien im Bereich Leadership und Management anbietet. Die ALSS bietet auch Kurzurse an, die nicht zu einer formalen Qualifikation führen. Alle Teilnehmer, die alle vier Einheiten des Kurses "Einführung in das eSport-Recht" besucht haben, erhalten von der ALSS ein Zertifikat über die erfolgreiche Teilnahme.

Kursaufbau

Woche

1

Einführung in das eSport-Recht (2 Stunden)

- Was ist eSport?
- eSport-Recht als Querschnittsmaterie
- Rechtliche Rahmenbedingungen

Woche
2

Akteure im eSport (2 Stunden)

- Stakeholder im eSport
- (Developer), Publisher, Veranstalter, Clans, eSportler, Verbände, Sponsoren
- Rechtsbeziehungen der Akteure untereinander

Woche
3

eSports, Zivilrecht und Arbeitsrecht I (2 Stunden)

- eSports und Zivilrecht (Vertragsschluss, Hindernisse und Pflichtverletzungen)
- eSports und Arbeitsrecht (Arbeitsvertrag des Spielers & Vertragsparteien und ihre Pflichten)

Woche
4

eSports, Zivilrecht und Arbeitsrecht II (2 Stunden)

- Rechtliche Qualifikation des Spielervertrags?
- Rechtliche Grenzen für den Vertrag und die Tätigkeit
- Minderjährige im eSport

Kursdauer:

4 Wochen (jeden Dienstag zwei Stunden als Webinar, Start jeweils um 18.00 Uhr)

Sprache

Deutsch

Kursbeginn

09.05.2023

Durchführung

100 % online per Zoom

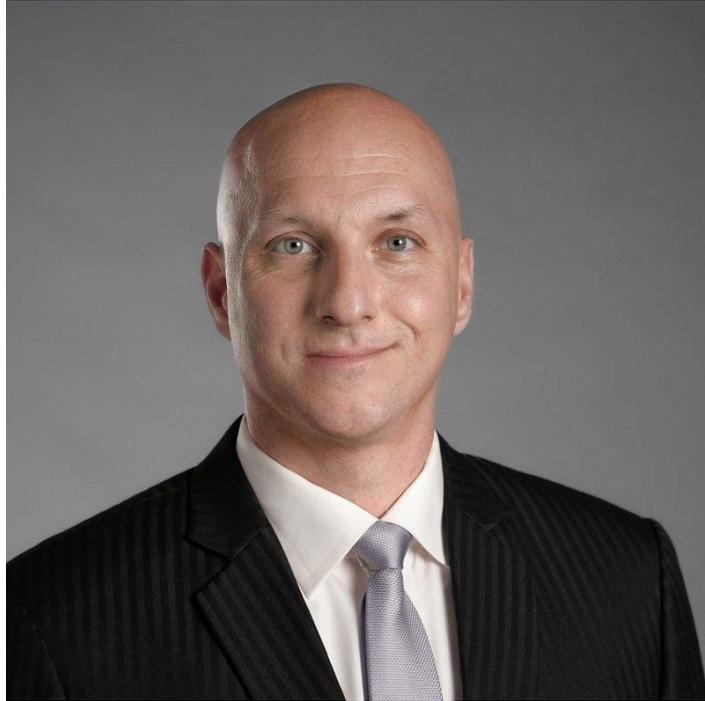
Zulassungsvoraussetzungen

Alle am Sportrecht interessierten Personen können teilnehmen.
Technische Voraussetzungen sind ein Internetzugang sowie eine E-Mail-Adresse.

Kursgebühr

CHF 490 zu zahlen bis spätestens eine Woche vor Kursbeginn.

Kursdozent



Prof. Dr. Martin Maties

Prof. Dr. Martin Maties ist seit 2013 Professor an der Universität Augsburg. Er hat dort die Professur für Bürgerliches Recht, Arbeits- und Sozialrecht sowie Methodenlehre inne. Seit Januar 2019 leitet er die Forschungsstelle für eSport-Recht. Zuvor war er Professor an der European Business School (EBS) in Wiesbaden und Professor an der Universität Hamburg.

Sein Studium hat Prof. Dr. Martin Maties in Bochum an der Ruhr-Universität Bochum gemacht (bis 2000), dort auch promoviert (2003) und habilitiert (2011).

Seine Hauptforschungsgebiete sind das Arbeitsrecht und das Bürgerliche Recht sowie das eSport-Recht.

Zum außerjuristischen Engagement zählt u.a. seine Tätigkeit als Knigge-Trainer, bei der er jungen Menschen durch Vorträge und Seminare Fertigkeiten im beruflichen Alltag vermittelt. Er engagiert sich als Mitglied der ständigen Gleichstellungskommission an der Universität Augsburg.